

# Le jeu du Pont

Et si l'espace d'un moment nous transformions vos **collaborateurs en ingénieurs** ?

Conception, prototypage, benchmark, production et test de fiabilité, voilà les défis qu'ils auront à relever dans cet **exercice collaboratif** !

Ce jeu pédagogique dynamique et ludique permet à une équipe de prendre conscience de ses modes de fonctionnement en mode **projet et de les améliorer**.



## Objectifs :

- Diagnostiquer les modes de fonctionnement d'une équipe lors de la mise en oeuvre d'un projet.
- Apprendre à être plus performant collectivement.
- Renforcer la cohésion d'équipe

## Pour qui ?

Outil adaptable aux équipes de différentes tailles.

## Contexte :

Cet outil est pertinent lors de séminaire de cohésion d'équipe ou de formation.